# Plan van aanpak.

Inhoud

[Plan van aanpak. 1](#_Toc480289107)

# Opdracht vaststellen

De docenten organiseren op de laatste projectdag een voetbaltoernooi waar wij met onze projectgroep aan mee gaan doen. Om de scores bij te houden, hebben de docenten bij ons een web-app met database besteld. Ook moet er een C#-app komen om te wedden op de uitslagen. De uitslagen moeten dus van de ene applicatie naar de andere overgezet kunnen worden.

# Hoe gaan we te werk

We hebben Jurriaan vastgesteld als project leider en Alex als notulist. De project leider zorgt ervoor dat de deadlines worden gehaald, documentatie op orde wordt gehouden, planning in de gaten houden, dat iedereen zijn taak uitvoert en bijhouden wie er te laat komt en wanneer. De notulist zorgt ervoor dat de vergaderingen gedocumenteerd worden en werkt de documentatie bij.

Ten eerste gaan we een samenwerkingscontract opstellen met regels en een bereikbaarheidslijst. Dan gaan we de opdracht vaststellen, vaststellen hoe we te werk gaan, een planning maken en de taken verdelen. Als volgt gaan we een acceptatietest schrijven, een functioneel ontwerp met een functionele test en een technisch ontwerp met een technische test.

Na de voorbereidingen gaan we het product realiseren dit doen we met de volgende materialen:

* Microsoft Office Word 2016 – Voor de documentatie.
* Microsoft Office Project 2016 – Voor de planning.
* Microsoft Office PowerPoint 2016 – Voor de presentatie.
* Microsoft Office Visio 2016/2013 – Voor het Technisch en Functioneel ontwerp.
* Papier + Tekenmateriaal – Voor het Functioneel ontwerp.
* Microsoft Visual Studio 2015 Enterprise/Community – Voor de applicatie.
* WAMP/XAMPP – Voor de local web hosting.
* Git Kraken/GitHub – Voor de bestandsverwisseling.
* JetBrains PHP Storm 2016/Sublime Text 3/Brackets – Voor de web applicatie.
* Hostinger – Webhost.
* E-mail/Whatsapp – Voor de communicatie.

De kosten voor de hier boven genoemde tools bedraagt ons €0,-